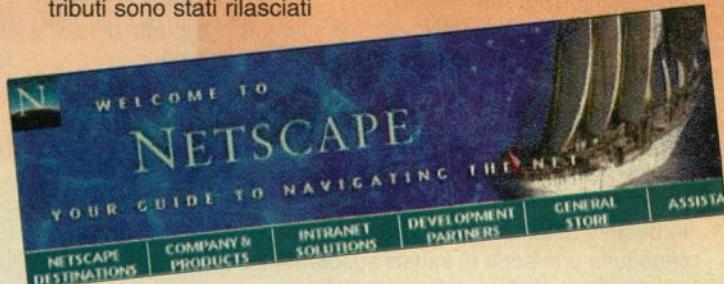


"CAMBRIDGE, USA --- 7 Maggio 1996 -- Per rispondere alle richieste di maggior chiarezza sulla situazione del Hypertext Markup Language (HTML), il World Wide Web Consortium (W3C) presso il Laboratorio di Informatica del MIT, e INRIA hanno raggiunto un accordo per una nuova release di HTML. HTML 3.2 aggiungerà funzionalità largamente diffuse quali le tabelle, gli applet e la possibilità di visualizzare testo intorno alle immagini, fornendo allo stesso tempo compatibilità con lo standard esistente HTML 2.0."

Con questo comunicato il World Wide Web Consortium (noto anche come W3C) comunicava alla stampa, il 7 Maggio 1996, il rilascio delle nuove specifiche per le pagine HTML. Ecco, ci risiamo!, penseranno alcuni lettori storcendo il naso, ...altri nuovi TAG proprietari che alcuni browser possono usare, ma che gli altri non sono in grado

progetto. Tuttavia, sebbene il W3C sia composto da aziende private, i suoi prodotti vengono messi a disposizione di tutti gratuitamente.

Prima di passare alle nuove specifiche, facciamo un passo indietro e vediamo qual è stata la storia dell'HTML. Le specifiche originali dell'HTML sono state scritte da Tim Berners-Lee, ora direttore del W3C, mentre lavorava al CERN. Innovazioni apportate dal NCSA ed altri contributi sono stati rilasciati



HTML 3.2, la svolta

di supportare. E invece no, questa volta la situazione è diversa.

Si tratta delle specifiche emanate dal W3C, l'unica autorità sull'intera Rete che indirizza il World Wide Web verso una maggior chiarezza fornendo specifiche per HTML conformi ad uno standard non proprietario. Il W3C è un consorzio di aziende che sviluppa standard comuni per l'evoluzione del Web producendo specifiche e software di riferimento.

Il Consorzio opera negli Stati Uniti presso il Laboratory of Computer Science del

MIT, e in Europa (Francia) presso INRIA (Institut National de Recherche en Informatique et en Automatique), in collaborazione con il CERN (luogo in cui è nato il World Wide Web). Il 4 Marzo

1996 il World Wide Web Consortium ha raggiunto un accordo con i principali leader del settore informatico per la definizione di standard di comunicazione con particolare attenzione al modo web ed a particolari caratteristiche dell' HTML, quali oggetti multimediali, fogli di stile, form, script, tabelle, stampa di alta qualità....

Il W3C ha messo insieme esperti di aziende del calibro di IBM, Microsoft, Netscape Comunication Corporation, Novell, Spyglass, SoftQuad, Sun... per lavorare a questo

ATTENZIONE

Per poter utilizzare TUTTI i comandi riportati in questo articolo è necessario usare un browser compatibile con questo standard (quindi rilasciato dopo il 7 maggio 1996).

sotto gli auspici dell'Internet Engineering Task Force (IETF) e pubblicate come specifiche HTML 2.0 (RFC 1866), grazie al lavoro di Dan Connolly che ora collabora con il W3C. Dal 4 Marzo 1996 il Consorzio si è assunto il compito di proseguire quel lavoro sviluppando le successive versioni e continuando a lavorare a stretto contatto con IETF.

Con le nuove specifiche HTML 3.2 si è cercato di rendere più organica la struttura delle pagine. Una particolare attenzione è stata data all'aspetto formale ed alla capacità di avere un controllo completo della disposizione degli oggetti all'interno della pagina: l'attributo ALIGN è stato inserito in molti tag per evitare il già deprecato <CENTER> e la definizione delle tabelle ha raggiunto un'ottima precisione. Il supporto delle imagemap da parte del client, infine, contribuisce ad un risparmio di banda che in paesi come il nostro è di fondamentale importanza.

I DOCUMENTI

Analizziamo ora la struttura di un documento HTML 3.2 secondo le nuove specifiche:

Ogni documento HTML 3.2 inizia con la seguente dichiarazione <!DOCTYPE> (per distinguere questa versione di HTML dalle precedenti), seguono HEAD e BODY. Il tag TITLE è obbligatorio. Es.

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML  
3.2//EN">  
<HTML>
```

```
<HEAD>
<TITLE>Pagina HTML 3.2 compliant</TITLE>
..... altri elementi dell'intestazione
</HEAD>
<BODY>
..... corpo del documento
</BODY>
</HTML>
```

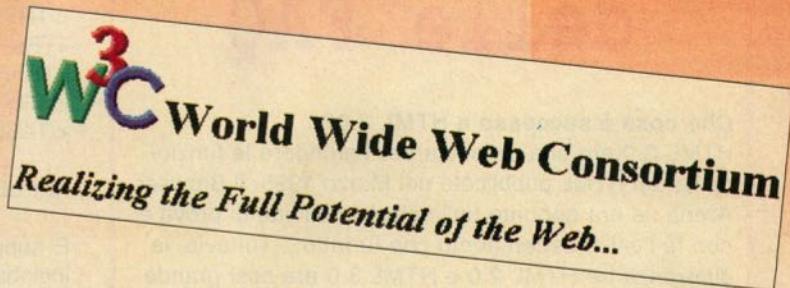
Attenzione che in pratica molti documenti non contengono una dichiarazione <!DOCTYPE>. Ciò rende difficile ai browser, agli strumenti di validazione e ad altri software determinare la versione di HTML usata nel documento.

Elemento HEAD

Es. <DIV ALIGN= CENTER><IMG
SRC=.....><H2>.....</H2></DIV>

IMG

un importante attributo che è stato aggiunto è USEMAP che consente, unito al tag MAP di creare delle imagemap



Ecco le nuove specifiche

Tra i più importanti nuovi attributi di HEAD ricordiamo:
BASE, che definisce l'URL assoluto per risolvere gli url relativi;
STYLE, per le versioni future con gli style sheet;
SCRIPT, per un uso futuro con linguaggi di scripting (per es. Javascript o VB).

Elemento BODY

Per quanto riguarda la definizione dei colori, sia del testo che dello sfondo, accanto alla possibilità di introdurre i valori in RGB, è stata introdotta la possibilità di usare uno dei 16 termini riportati qui sotto:

aqua, black, blue, fuchsia, gray, green, lime, maroon, navy, olive, purple, red, silver, teal, white, yellow.

Elemento HEADINGS

E' stata introdotta l'opzione ALIGN in modo da evitare il più possibile <CENTER>.

Es. <H1 ALIGN=CENTER>Testo.....</H1>

Elementi Vari

DIV

Identifica parte di un documento e può essere usato insieme ad ALIGN per dare un particolare allineamento ad una serie di elementi. Serve per evitare di usare <CENTER>

client side (il cui uso, quindi, non appesantisce il server)
Es. di immagemap sia client-side che server-side:

```
<A HREF="/cgi-bin/imagemap/immagine.map">
<IMG SRC="immagine.gif" USEMAP="#mappa2"
ISMAP></A>
```

```
<MAP NAME="mappa2">
<area shape="rect" href="http://www.pippo.com/"
coords="107,289,204,369">
<area shape="rect" href="http://www.pippo.com/write.html"
coords="240,245,313,299">
```

```
<AREA [SHAPE="shape"] COORDS="x,y,..." [HREF="reference"] [NOHREF]>
</MAP>
TABLES
```

BORDER, CELLSPACING, CELLPADDING sono usati per definire il layout della tabella. TR definisce ogni riga e TH, TD ogni colonna rispettivamente di intestazione o dati. L'elemento CAPTION definisce dei valori che vengono mostrati all'inizio o alla fine della tabella a seconda dell'attributo ALIGN.

Es.

```
<TABLE BORDER=3 CELLSPACING=2 CELLPADDING=2
WIDTH=75%>
<CAPTION ALIGN=BOTTOM>..... Table caption
.....</CAPTION>
<TR><TD><TH ROWSPAN=2></TH>
```

L'angolo delle FAQ

Che cosa è successo a HTML 3.0?

HTML 3.0 era una proposta per estendere le funzionalità del HTML pubblicate nel Marzo 1995. Il Browser Arena ne era appunto un'implementazione di prova e non fu l'unico esperimento che fu fatto... Tuttavia, la differenza tra HTML 2.0 e HTML 3.0 era così grande che la sua standardizzazione ed implementazione risultò difficile da gestire. I termini di scadenza per la presentazione vennero superati e quelle specifiche non furono più riprese.

Che cos'è l'IETF?

L'IETF (Internet Engineering Task Force) è una vasta e aperta comunità internazionale di ingegneri, network designer, operatori, vendori e ricercatori che si occupano dell'evoluzione dell'architettura di Internet e di rendere più veloci e semplici le operazioni sulla Rete.

Quali informazioni si possono avere dal W3C?

I servizi del Consorzio comprendono un archivio di informazioni sul World Wide Web per sviluppatori e utenti, un archivio contenente codice di riferimento per incorporare e promuovere gli standard, vari prototipi ed esempi di applicazioni per dimostrare l'uso delle nuove tecnologie.

Materiale disponibile presso il W3C su HTML 3.2:

- Una breve descrizione delle nuove caratteristiche
 - Il *Document Type Definition (DTD)*
(definisce la sintassi HTML come un'applicazione SGML)
 - Il comunicato stampa (come rilasciato il 7 Marzo)
.... ed altro ancora ...
- Per maggiori informazioni <http://www.w3.org/>

Che significa RFC?

Acronimo per *Request for Comments*. Si tratta di una serie di documenti ufficiali, numerati che descrivono vari aspetti tecnici di Internet. L'origine del nome è data dal fatto che Internet non è un'organizzazione che impone degli standard, ma che ufficializza dei protocolli quando se ne riscontra la necessità. Ogni RFC ha un numero progressivo, una specie di numero di protocollo, che non viene alterato anche se il documento viene aggiornato. Per esempio l'RFC 793 definisce il protocollo TCP. Sono disponibili presso il NIC di Internet al seguente indirizzo nic.ddn.mil.

```
<TH COLSPAN=2>Average</TH></TD>
</TR>
<TR>
<TD><TH>Height</TH><TH>Weight</TH></TD>
</TR>
<TR>
<TH ROWSPAN=2>Gender</TH>
<TH>Males</TH><TD>1.9</TD><TD>0.003</TD>
</TR>
<TR>
<TH>Females</TH><TD>1.7</TD><TD>0.002</TD>
</TR>
</TABLE>
```

APPLET

E' supportato da tutti i browser Java-compatibili e serve per inglobare in una pagina HTML un programma sviluppato con questo linguaggio. I parametri vengono passati attraverso l'attributo PARAM.



ELEMENTI TESTUALI

Importanti sono i tag

SUP e SUB che visualizzano testo rispettivamente come apice o pedice. Il tag FONT supporta gli attributi COLOR e SIZE che consentono di rendere più attraenti le vostre pagine.

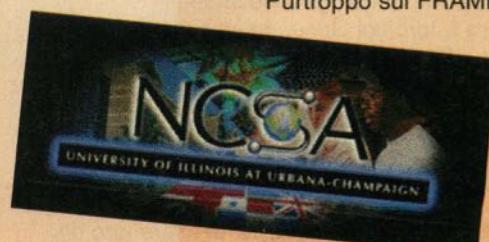
L'esclusione di FRAMES

Insomma le novità introdotte sono davvero tante! Tenete presente che se alcuni TAG vi sembrano già noti è solo perché erano stati sviluppati autonomamente da qualche produttore e solo ora vengono riconosciuti come standard.

Purtroppo sul FRAMES, uno dei TAG

più interessanti e discussi in questo momento su Internet, il Consorzio non è ancora riuscito a trovare un

accordo e quindi non è entrato a fare parte delle specifiche HTML 3.2. Non si preoccupino comunque gli amanti di questo attributo: il fatto che Netscape lo promuova e che Microsoft abbia già dichiarato che saranno utilizzabili con la prossima versione del suo browser (Internet Explorer 3.0 - la cui beta può essere scaricata gratuitamente dal sito Microsoft) ci assicurano che nella prossima release delle specifiche non verranno dimenticati.



Marco Iannacone
ianna@iol.it

Mario Iannacone si occupa di Unix, networking e Internet come sistemista e consulente. E' system administrator di Internet Force.